



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE



COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE

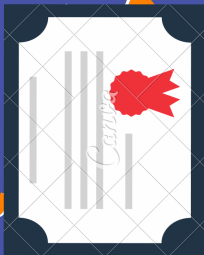


COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE

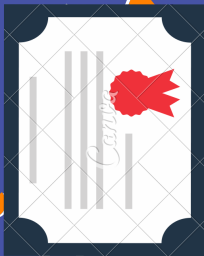


COLLECTIF
Haiti
DE FRANCE

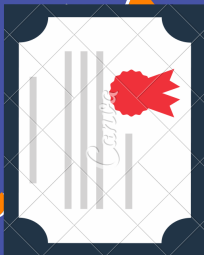




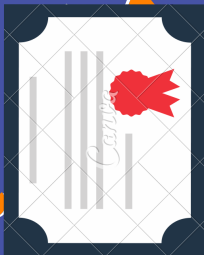




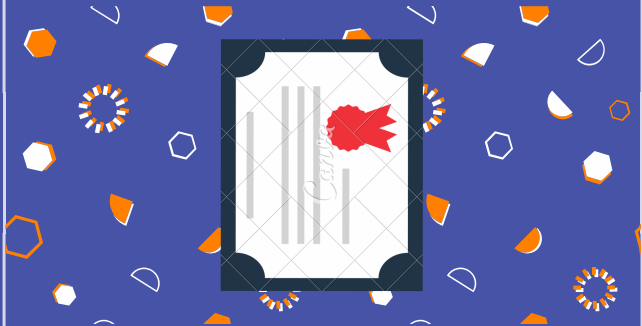
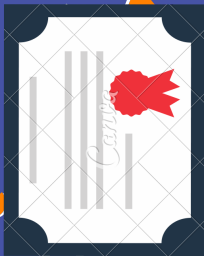




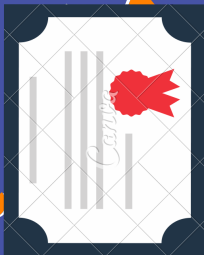




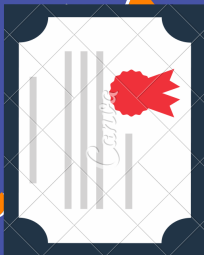




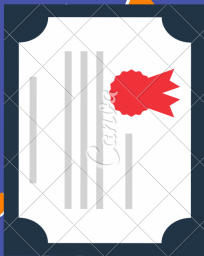




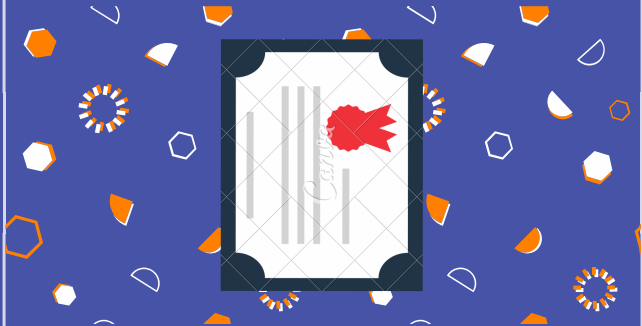
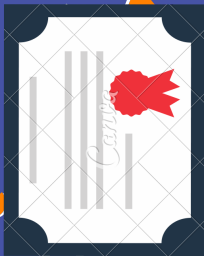




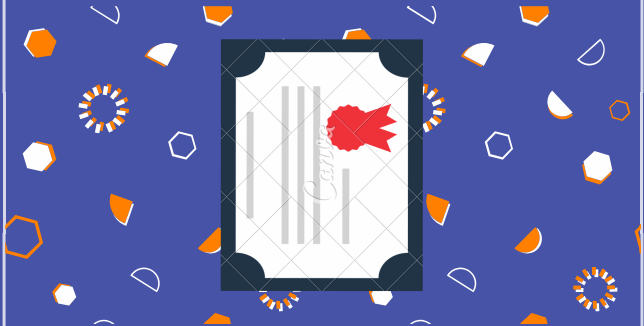
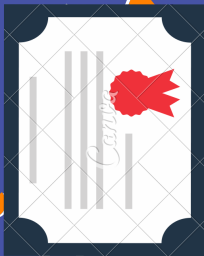












RÈGLES DU JEU

Chaque participant à 4 cartes à la main (il en gardera 4 tout au long du jeu), le but du jeu est d'arriver à diplomer 3 élèves !

Pour obtenir un élève :

- 1 professeur
- 1 argent
- 1 classe

Chaque carte utilisée est remise dans la pioche !

Pour diplômer un élève :

- 2 professeurs

Pour voler un élève :

- 1 tremblement de terre par élève volé

Le joueur peut aussi se défausser de certaines cartes dans la pioche

ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haïti

DE FRANCE

RÈGLES DU JEU - SIMPLE

Chaque participant à 4 cartes à la main (il en gardera 4 tout au long de la partie)
le but du jeu est d'arriver à diplomer 3 élèves !

Pour obtenir un élève :

1 professeur, 1 argent, 1
classe

Pour voler un élève à un joueur :

poser une bombe en disant son nom

Chaque carte utilisée est remise dans la pioche !

Pour contrer une bombe :

2 argents

Le joueur peut aussi se
défausser de certaines
cartes dans la pioche

Pour diplômer un élève :

2 professeurs

ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE

RÈGLES DU JEU - HAÏTI

Chaque participant à 4 cartes à la main (il en gardera 4 tout au long de la partie)
le but du jeu est d'arriver à diplomer 3 élèves !

Pour obtenir un élève :

1 professeur, 1 argent, 1
classe

Pour voler un élève à un joueur :

poser une bombe en disant son nom

Chaque carte utilisée est remise dans la pioche !

Pour contrer une bombe :

2 argents

Le joueur peut aussi se
défausser de certaines
cartes dans la pioche

Pour diplômer un élève :

2 professeurs

ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE

RÈGLES DU JEU - FRANCE

Chaque participant à 4 cartes à la main (il en gardera 4 tout au long de la partie)
le but du jeu est d'arriver à diplomer 3 élèves !

Pour obtenir un élève :

1 professeur, 1 classe

Pour voler un élève à un joueur :

poser une bombe en disant son nom

Chaque carte utilisée est
remise dans la pioche !

Pour contrer une bombe :

1 argents

Le joueur peut aussi se
défausser de certaines
cartes dans la pioche

Pour diplômer un élève :

2 professeurs

ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

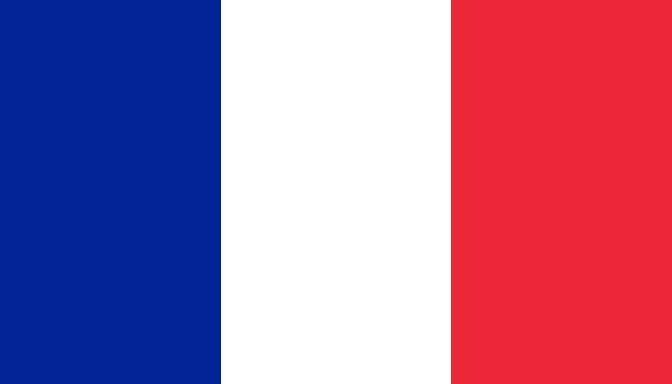
DE FRANCE

ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE

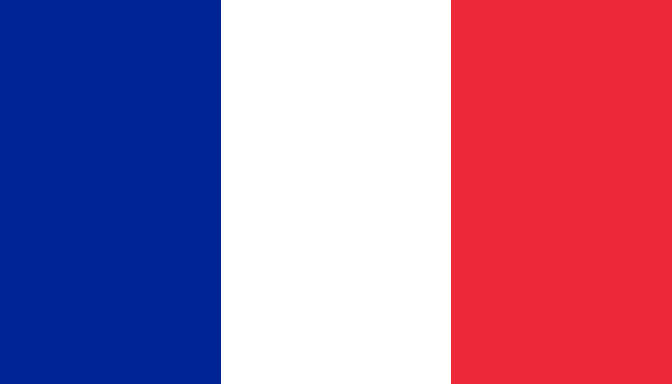


ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE



ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE



ÉCOLE BRICOLE

COLLECTIF

Haiti

DE FRANCE

